



Sílabo de Informática II

I. Datos generales

Código	AAUC 00234		
Carácter	Obligatorio		
Créditos	4		
Periodo académico	2019		
Prerrequisito	Informática I		
Horas	Teóricas:	2	Prácticas: 4

II. Sumilla de la asignatura

La asignatura corresponde al área de Ciencias Básicas, es naturaleza teórico – práctica. Tiene como propósito desarrollar competencias en las áreas de bases de datos, paginas web y gestión de proyectos.

La asignatura contiene: Fundamentos de sistemas de gestión de base de datos, diseño e implementación; diseño y desarrollo de páginas web; Software de planificación, administración de recursos y seguimiento de proyectos; construcción de diagramas dinámicos.

III. Competencia

Utilizar la computadora y el software de oficina como herramienta que le permite gestionar y procesar datos, hacer uso de publicación electrónica mediante páginas web, planificar y controlar proyectos y realizar diagramas empresariales utilizando herramientas de diseño y diagramación, desarrolla una actitud crítica y reflexiva con responsabilidad y creatividad en la resolución de problemas.



IV. Organización de los aprendizajes

Unid.	Conocimientos	Procedimientos	Actitudes
I	Fundamentos de herramientas de diagramación. Entornos de dibujo. Formas 1D y 2D.	Identifica las distintas herramientas de diagramación, utiliza la interfaz de usuario para crear diagramas utilizando formas 1D y 2D, el sistema de coordenadas y las capas de dibujo.	Utiliza creativamente las herramientas de diseño.
	Diagramas y plantillas	Combina el uso de herramientas de dibujo básico y las plantillas para la creación de diagramas.	
II	Fundamentos de la creación de sitios web. Lenguajes de marcas y manejo de editores. Inserción de texto e imágenes a una página web.	Utiliza los lenguajes de marcas en la creación de una página web y diseña la estructura de navegación de las mismas.	Valora la utilidad de las páginas web en la publicidad y transacciones electrónicas.
	Presentación y estructura de un sitio web. Manipulación de la distribución de elementos.	Elabora páginas web con texto y elementos externos, como imágenes, sonidos, animaciones y otros elementos multimedia.	
	Aplicación de formatos y estilos a una página web. Publicación de la página web.	Aplica estilos de cascada y otros a la página web, además publica y administra su propio sitio web en el internet.	
III	Fundamentos conceptuales de la administración de proyectos.	Explica el fundamento de proyectos y utiliza herramientas de software para la generación del calendario.	Demuestra responsabilidad y criterio en la planificación y evaluación de proyectos.
	Planificación y control sobre los recursos de un proyecto.	Asigna recursos y evalúa los costos de un proyecto haciendo uso de una hoja de recursos.	
	Informes del proyecto.	Crea informes de diagramas, recursos, costos y seguimiento del proyecto.	
Evaluación parcial			
IV	Fundamentos conceptuales de bases de datos. Sistemas gestores de bases de datos (SGBD).	Explica los conceptos de bases de datos y manipula el entorno de los SGBD.	Reconoce la importancia de los sistemas gestores de bases de datos y su administración en las organizaciones.
	Bases de datos relacionales.	Comprende el modelo relacional y diseña bases de datos haciendo uso del mismo.	
	Diseñar bases de datos ofimáticas y su administración.	Implementa y manipula bases de datos, tablas, propiedades y sus relaciones, usando integridad de datos.	
	Diseño de consultas básicas.	Crea consultas para la recuperación de datos, utilizando una o varias tablas.	
IV	Diseño de vistas y consultas avanzadas.	Crea consultas añadiendo expresiones de cálculo, consultas de acción y consultas con parámetros.	
	Diseño de formularios.	Diseña y crea los formularios usando controles como: etiquetas, cuadros de texto, botón de comando, etc.; e interactúa con sus propiedades.	
	Diseño de informes	Elabora informes, insertando expresiones, usando el asistente y la vista de diseño.	
	Macros y programación	Automatiza tareas especificadas por el usuario haciendo uso de macros y programando operaciones con formularios y controles.	
Evaluación final			



V. Estrategias metodológicas

Los contenidos y actividades propuestos se desarrollan siguiendo la secuencia teórico-práctico, efectuando la recuperación de saberes previos, el análisis, la reconstrucción y la evaluación de los contenidos propuestos.

El docente utilizará como metodología didáctica la clase magistral, la exposición dialogada, resolución de problemas, proyectos y el panel. Se enriquecerán y reforzarán los contenidos mediante la asignación de tareas y cuestionarios mediante el aula virtual de la universidad.

Además los estudiantes realizarán trabajos de equipo, proporcionándose la investigación bibliográfica, hemerográfica, vía internet, consulta a expertos, lectura compartida y resúmenes.

VI. Sistema de evaluación

Rubros	Instrumentos	Peso
Consolidado 1	Organizadores visuales. Lista de cotejo. Ficha de observación. Prueba escrita.	20%
Evaluación parcial	Rúbrica de evaluación	20%
Consolidado 2	Organizadores visuales. Lista de cotejo. Ficha de observación. Prueba escrita.	20%
Evaluación final	Rúbrica de evaluación	40%
Evaluación sustitutoria (*)	No aplica	

(*) Reemplaza la nota más baja obtenida en los rubros anteriores

Fórmula para obtener el promedio:

$$PF = C1 (20\%) + EP (20\%) + C2 (20\%) + EF (40\%)$$

VII. Bibliografía

7.1 básica

- Aliaga Valdez C. y Aliaga Calderón C. Planeamiento y gestión con Visio. Perú; Ed. ECITEC; 2008. Código biblioteca UC: 658.02 A42 2008
- Gido, J. y Clements, J. Administración exitosa de proyectos. México; Ed. International Thompson Editores; 2000. Código biblioteca UC: 658.5 G44.
- Ramos Martín A. y Ramos Martín J. Operaciones con base de datos ofimáticas y corporativas. España; Thompson Editores; 2007. Código biblioteca UC: 004.5 R24 2007.



- Valdés Miranda C. Guía práctica creación y diseño web. Ed. Anaya Multimedia; 2008.

7.2 complementaria

- Craig Grannell. The Essential Guide to CSS and HTML Web Design. Ed. FriendSoft; 2007.
- Lemke Judy. Microsoft Visio 2007. Ed. Microsoft Press; 2007.
- Marmel Elaine. Microsoft Project 2007 Bible. Ed. Anaya Multimedia; 2008.
- Reardon J, Irwin M, Prague C. Powell G, Stockaman J, Groh Michael. Access 2007. Ed. Anaya Multimedia 2007.

7.3 Recursos digitales

- **Guía Visual de Creación y Diseño Web**

Pardo Niebla, Miguel Guía visual de creación y diseño 2008 Dec 20(97):1-7F

<http://search.proquest.com/docview/006663326?accountind=000000715>

- **Fundamentos de Programación Web**

Willard, Wendy. Fundamentos de programación en HTML. Dec. 18(651):5.75R

<http://search.proquest.com/docview/006663326?accountind=000000698>

- **Sistema de Gestión de Base de Datos**

Ramakrishnan, Raghu Sistema de gestión de bases de datos Dec. 18(634):4.5S

<http://search.proquest.com/docview/006663326?accountind=000000671>

- **Base de Datos**

Ricardo, Catherine Bases de datos Clasif. Dewey 005.74 / R53 2009

<http://search.proquest.com/docview/006663326?accountind=000000661>

- **Gestión de Proyectos**

Eyzaguirre Acosta, Carlos A. Gestión de proyectos con Project Clasif. Dewey 005.369 / E98 2009

<http://search.proquest.com/docview/006663326?accountind=000000571>