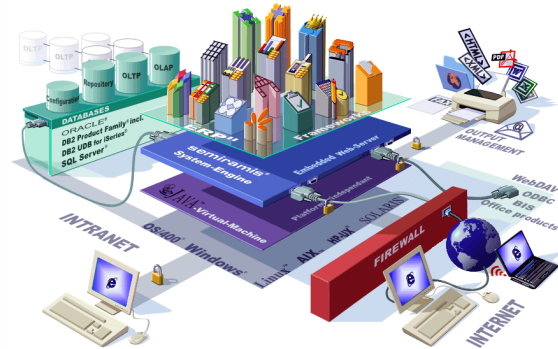




Universidad
Continental

Presentación de la asignatura Arquitectura de Software Mg. Sandra Wong Durand





Sumilla de la asignatura

Contiene:

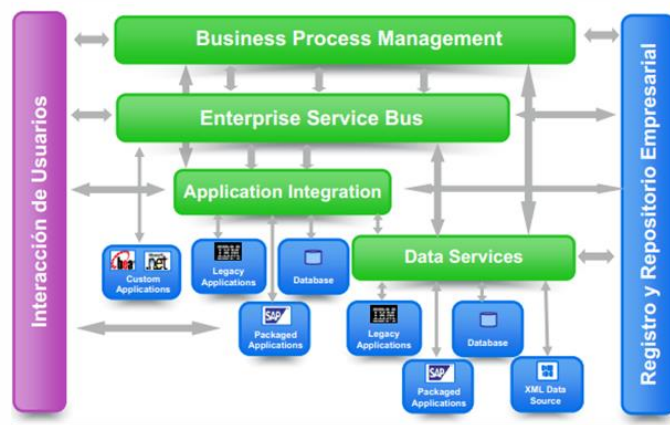
- Diferencia del producto desde el enfoque de marketing y el enfoque técnico.
- Simbiosis entre el modelo de negocio y la licencia.
- Licencias exclusivas de tecnología y elementos de marca.
- Portabilidad y usabilidad.
- Desarrollo de la arquitectura, la integración y extensión.
- Administración de lanzamiento.
- Instalación, actualización y configuración.
- Seguridad y bitácora.





Resultado de aprendizaje

Al finalizar la asignatura, el estudiante podrá aplicar los conceptos y fundamentos de la arquitectura de software, su arquitectura, y sus técnicas en la producción de software valorando su relevancia en su desempeño profesional.





Estructura de la asignatura

| Unidad I | Unidad II | Unidad III | Unidad IV |
|--|-----------------------------|--|---|
| Introducción a la arquitectura de software | Diseño orientado al dominio | Capa de infraestructura de persistencia de datos | La capa de negocio y capa de presentación |



Unidad I: Introducción a la arquitectura de software

Contenido:

- Conceptos básicos de la Arquitectura de Software.
- Modelos de arquitectura de software.
- El modelo N capas.
- Propiedades de los sistemas N capas.

Actividades:

- Lectura de Introducción a la arquitectura.

Producto Académico N° 01





Unidad II: Diseño orientado al dominio

Contenido:

- N capas orientado al dominio (DDD).
- Capas de comunicación y registro.
- Comunicación e integración de las capas.
- Introducción a la capa de infraestructura de datos.

Actividades:

- Lectura de Evolución de la arquitectura.

Producto académico N° 02





Unidad III: Capa de infraestructura y persistencia de datos

Contenido:

- Componentes de la base de datos.
- Operaciones sobre base de datos.
- Diseño e implementación de la base de datos.
- Comunicación con la base de datos.



Actividades:

- Lectura Guía de arquitectura N-capas orientada al dominio con NET 4.0.

Producto Académico N° 03



Unidad IV: La capa de negocio y capa de presentación

Contenido:

- Diseño de objetos de negocio.
- Dominio del sistema.
- Creación de capa de presentación e instalación.
- Configuración y liberación del producto (release).



Actividades:

- Lectura Guía de arquitectura N-capas orientada al dominio con NET 4.0.





Recursos educativos virtuales

- Video Clases
- Foro de novedades y consultas
- Manual autoformativo
- Biblioteca virtual





Recomendaciones finales

- En las sesiones virtuales de cada semana guiaré tu aprendizaje, orientaré el desarrollo de las actividades y atenderé tus preguntas e inquietudes.
- Con todas estas orientaciones, estaremos listos para empezar la asignatura.





Bienvenidos a la asignatura Arquitectura de Software

