

SÍLABO Urbanismo I

Código	ASUC01614	Carácter	Obligatorio	
Prerrequisito	Ninguno			
Créditos	3			
Horas	Teóricas	2	Prácticas	2
Año académico	2021			

I. Introducción

Urbanismo I es un curso obligatorio de especialidad que se ubica en el tercer ciclo de la carrera de Arquitectura. Es prerrequisito de Urbanismo II. Desarrolla a nivel inicial la competencia específica Diseño Urbano. En virtud de lo anterior, su relevancia reside en brindar al estudiante conocimientos básicos de las teorías urbanas y del diseño urbano.

Los contenidos generales que el curso desarrolla a nivel inicial son los siguientes: la evolución urbana desde sus orígenes a la ciudad contemporánea y el análisis del fenómeno urbano; teorías y corrientes urbanas; conceptos y definiciones urbanas generales de geografía urbana y estructura urbana mediante análisis urbanos de las principales ciudades del mundo.

II. Resultado de aprendizaje de la asignatura

Al finalizar el curso, el estudiante será capaz de aplicar conocimientos básicos de las teorías de diseño urbano en sus proyectos.

III. Organización de los aprendizajes

Unidad 1 La disciplina urbana y la ciudad		Duración en horas	16
Resultado de aprendizaje:	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de describir lineamientos de la disciplina urbana y reconocer la ciudad como su campo de acción en el mundo y la ciudad de Huancayo.		
Ejes temáticos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El urbanismo como disciplina 2. Evolución histórica del urbanismo 3. La ciudad y su evolución histórica 4. Evolución urbana de la ciudad de Huancayo 		

Unidad 2 Diseño urbano: teoría, elementos y modelos urbanos		Duración en horas	16
Resultado de aprendizaje:	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de reconocer el discurso del diseño urbano y describir las corrientes urbanas existentes.		
Ejes temáticos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Teoría del diseño urbano 2. Modelos ecológicos 3. Elementos de la configuración morfológica 		

Unidad 3 Urbanismo táctico y espacio público		Duración en horas	16
Resultado de aprendizaje:	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de crear un prototipo urbano detonante a nivel de maqueta.		
Ejes temáticos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introducción al urbanismo táctico y espacio público 2. Dimensión proyectual del urbanismo táctico 3. Etapa individual (identificación del problema y objetivos) 4. Construcción y perfeccionamiento del prototipo en maqueta 		

Unidad 4 Urbanismo táctico y espacio público II		Duración en horas	16
Resultado de aprendizaje:	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de aplicar conocimientos básicos del urbanismo en la construcción de un prototipo urbano detonante a escala real in situ.		
Ejes temáticos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dimensión operacional: materiales, proceso constructivo, presupuesto, etapabilidad, permiso 2. Construcción prototipo a escala real en universidad 3. Montaje de prototipo in situ 4. Concientización y publicación 		

IV. Metodología

a. Modalidad presencial:

Por su naturaleza práctica, el curso solo tiene validez para el modo presencial.

Dicho esto, la metodología aplicada, en las unidades 1 y 2, está centrada en exposiciones del docente y los estudiantes fomentando el trabajo grupal y colaborativo por la naturaleza multidisciplinaria del urbanismo.

En cuanto a las unidades 3 y 4, se aplica la metodología del ABP (Aprendizaje Basado en Proyectos) con salidas de campo necesarias para el desarrollo óptimo del ejercicio urbano táctico, concluyendo en la publicación del prototipo a nivel de informe y video.

V. Evaluación

Modalidad presencial

Rubros	Unidad a evaluar	Fecha	Entregable/Instrumento	Peso Total
Evaluación de entrada	Prerrequisito	Primera sesión	Evaluación individual teórico-práctica	0 %
Consolidado 1 C1	1	Semana 1-4	Ejercicios en clase, de análisis de casos y exposiciones grupales / Rúbrica de evaluación	20 %
	2	Semana 5-7	Evaluación individual teórica y exposiciones grupales / Rúbrica de evaluación	
Evaluación parcial EP	1 y 2	Semana 8	Evaluación teórico-práctica de modo individual/ Prueba mixta	25 %
Consolidado 2 C2	3	Semana 9-12	Ejercicios teórico-prácticos individuales para identificar alternativas de solución / Rúbrica de evaluación.	20 %
	4	Semana 13-15	Ejercicios prácticos grupales para perfeccionar alternativas de solución. / Rúbrica de evaluación	
Evaluación final EF	Todas las unidades	Semana 16	Trabajo individual donde se analiza el proceso de construcción y porcentaje. / Rúbrica de evaluación	35 %
Evaluación sustitutoria*	Todas las unidades	Fecha posterior a la evaluación final	Aplica	

* Reemplaza la nota más baja obtenida en los rubros anteriores.

Fórmula para obtener el promedio:

$$PF = C1 (20\%) + EP (25\%) + C2 (20\%) + EF (35\%)$$

VI. Bibliografía

Básica

- Chueca, F. (2011). Breve historia del urbanismo. (3° ed.). Alianza Editorial.
- Ducci, M. (1989 reimp. 2011). *Conceptos básicos de urbanismo*. México, D.F. Editorial Trillas.
- Munizaga, G. (2015). *Diseño urbano: teoría y método*. (3° ed. act.). Santiago: Ediciones Universidad Católica de Chile.
- Secchi, B. (2014). *Primera lección de urbanismo*. (1° ed.). Lima: Ediciones PUCP, Facultad de Arquitectura y Urbanismo.

Complementaria:

- Ascher, F. (2007). *Los nuevos principios del urbanismo*. (2° reimp.). Madrid: Ed. Alianza.

- Gehl, J. (2010). *Cities for people*. (1° ed.). Copenhagen: Island Press.
- Samalvides, L. (2005). *Huancayo: biografía de la ciudad*. (1° ed.). Huancayo: Gráfica "Milagross".