

		Resultado de	Al finalizar la asignatura, el estudiante será capaz de identificar los conocimientos básicos de la Historia de la	Competencias con las que la asignatura contribuye:	Nivel de logro de la competencia
Nombre de la	Historia de la Arquitectura l	aprendizaje de la	Arquitectura que influyen sobre el diseño arquitectónico y urbano, así como los conocimientos básicos de las teorías	Historia, Teoría y Diseño	1
asignatura	Aiquilectura	asignatura:	de diseño y de las ciencias humanas que influyen sobre el diseño arquitectónico y urbano.		

			Historia de la Arquitectura I	
TIPO	COMPETENCIA S	CRITERIOS	ESPECIFICACIÓN DEL NIVEL DEL LOGRO	NIVE L
	HISTORIA, TEORÍA Y DISEÑO	Historia de la Arquitectura y del arte	Identifica los conoci- mientos básicos de la Historia de la Arquitec- tura que influyen sobre el diseño arquitectóni- co y urbano.	1
ESPECÍFIC A	Aplica conocimientos de la historia de la arquitectura y del arte, así			
	como de las teorías de diseño y de las ciencias	Teorías de diseño y de las ciencias humanas		
	humanas	relacionada	 Identifica los conoci- mientos básicos de las teorías de diseño y de las ciencias humanas que influyen sobre el diseño	
	relacionadas.	s	arquitectónico y urbano.	1

U	nidad 1	Nombre de la unidad:	Inicio y evolu de la Arquite	quitectura unidad:				
<u>n</u>	s / de					Actividades síncronas (Videoclases)		Actividades de aprendizaje autónomo
Semo	Temas y subtemas Activ		ctividades y recursos para (Docente)	la enseñanza	Actividades y recursos para el aprendizaje (Estudiante)	Metodología	Asíncronas (Estudiante – aula virtual)	



1	21	Presentación del docente y estudiantes Presentación de la asignatura (sílabo) Evaluación de entrada Contenido temático: la historia de la arquitectura (fundamentos teóricos y utilidad en la formación del arquitecto(a))	I: Da la bienvenida a los estudiantes y da a conocer el propósito de la sesión de aprendizaje. Realiza su presentación y promueve la participación de los estudiantes a fin de que manifiesten sus expectativas y se establezcan las reglas para el desarrollo de la asignatura. D: Aplica la evaluación diagnóstica. Método expositivo: desarrolla una presentación sobre los contenidos introductorios de la asignatura. Lluvia de ideas. Foro de consultas y novedades en el aula virtual. Recurso virtual: https://youtu.be/HON2Bo2RAQM C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición.	Interactúa con sus compañeros sobre la organización cognitiva, metodológica y de evaluación del sílabo. Desarrolla la evaluación diagnóstica para evidenciar sus saberes previos. Atiende a la exposición desarrollada por el docente y participa de la lluvia de ideas. Participación activa: revisan el aula virtual y los recursos educativos compartidos.	Clase magistral activa	 Revisión del sílabo Revisión de las PPT de la semana Revisión de foro permanente de consultas
	2P	Inicios de la prehistoria y las primeras expresiones artísticas: Origen de la especie humana. El significado de las primeras expresiones artísticas.	I: Da a conocer el propósito de la sesión de aprendizaje. Promueve la recuperación de contenidos previos. D: Método expositivo: desarrolla una breve presentación sobre el tema. Aprendizaje colaborativo: organiza a los estudiantes en equipos de trabajo para el desarrollo de la actividad de aprendizaje. Recurso virtual: https://youtu.be/O1CvFTD018w C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición.	 Interactúan sobre la organización cognitiva, metodológica y de evaluación del trabajo práctico. Trabajo colaborativo para desarrollar la actividad grupal. Participación activa: Los estudiantes emiten sus conclusiones frente a las actividades realizadas. 	Aprendizaje colaborativo	
2	21	Arquitectura del periodo Paleolítico: • Nociones generales sobre el periodo Paleolítico. • La vida durante el Paleolítico.	 I: Da a conocer el propósito de la sesión de aprendizaje. Promueve la recuperación de contenidos previos. D: Método expositivo: desarrolla una breve presentación sobre el tema. Lluvia de ideas. Aprendizaje colaborativo: organiza a los estudiantes en grupos de investigación para la sistematización de información sobre los temas presentados. C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición. 	 Reconoce sus conocimientos previos. Presta atención y participa activamente en la presentación del tema. Constituye grupos de investigación para la profundización de contenidos. 	Clase magistral activa	 Revisión de las PPT de la semana Revisión de foro permanente de consultas
	2P	Arquitectura del periodo Paleolítico: • Arquitectura del Paleolítico Inferior. • Arquitectura del Paleolítico Medio.	 I: Organiza y dirige el proceso de búsqueda y sistematización de información. D: Aprendizaje colaborativo: organiza la presentación de resultados de la actividad de investigación. Fomenta la reflexión crítica sobre la base de los resultados expuestos. C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición. 	Realizan una búsqueda y sistematización de información sobre los temas presentados. Desarrolla una exposición grupal sobre los resultados de su actividad. Reflexiona sobre los resultados presentados.	Aprendizaje colaborativo	



3	21	Arquitectura del periodo Paleolítico: • Los cambios durante el Paleolítico Superior. • Arquitectura del Paleolítico Superior.	I: Da a conocer el propósito de la sesión de aprendizaje. Promueve la recuperación de contenidos previos. D: Método expositivo: desarrolla una breve presentación sobre el tema. Lluvia de ideas. Metodología experiencial: promueve la formación de equipos colaborativos para la organización y sistematización de información para la resolución de un problema. C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición.	 Reconoce sus conocimientos previos. Participa de la lluvia de ideas promovida por el docente. Constituye equipos colaborativos para la resolución de un problema. 	Clase magistral activa	Revisión de las PPT de la semana Revisión de foro permanente de consultas	
	2P	Arquitectura del periodo Paleolítico: • El surgimiento de la arquitectura ceremonial-religiosa durante el Paleolítico Superior.	 I: Organiza y dirige el proceso de búsqueda y sistematización de información. D: Metodología experiencial: organiza la presentación de resultados de la actividad de resolución de un problema en relación a los contenidos desarrollados. C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición. 	Organizado en equipos, busca, ordena y sistematiza información para la resolución de un problema. Presenta los resultados de la actividad experiencial en el aula.	Aprendizaje basado en problemas		
4	La vida en el periodo Neolítico: Nociones generales sobre el periodo Neolítico. La vida durante el Neolítico.		 I: Da a conocer el propósito de la sesión de aprendizaje. Promueve la recuperación de contenidos previos. D: Método expositivo: desarrolla una breve presentación sobre el tema. Lluvia de ideas. Recurso virtual: https://youtu.be/IHJF6TXC h4 C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición. 	Reconoce sus conocimientos previos. Participa de la lluvia de ideas promovida por el docente.	Clase magistral activa	 Revisión de las PPT de la semana Revisión de foro permanente de consultas 	
	2P	Evaluación grupal de la Unidad I	 I: Refuerza el desarrollo de los contenidos abordados en la Unidad I. D: Verifica los aprendizajes a través de una evaluación grupal de ejercicios de análisis de casos: Rúbrica. C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición. 	 Desarrollan la evaluación grupal correspondiente a la Unidad I. Desarrollan los ejercicios de análisis de casos en forma grupal. 	Estudio de casos		

Unidad 2		Nombre de la unidad:	de la sociedad,		Resultado de aprendizaje de la unidad:	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de describir distinguiendo el avance y desarro arquitectónico y artístico dentro de la revolución neolítica y así como en los inicios de innovacion religiosas y socio-políticas en Mesopotamia, vinculándolo con acontecimientos suscitados en el ámbi nacional.			
na	s / de				Actividades síncronas (Videoclases)		Actividades de aprendizaje autónomo		
Semar Horas Tipo d		Temas y subtemas		Ac	Actividades y recursos para la enseñanza (Docente)		Actividades y recursos para el aprendizaje (Estudiante)	Metodología	Asíncronas (Estudiante – aula virtual)



1	21	Arquitectura del periodo Neolítico en Occidente: • Elementos materiales y formales. • Tipología arquitectónica.	 I: Da a conocer el propósito de la sesión de aprendizaje. Promueve la recuperación de contenidos previos. D: Método expositivo: desarrolla una breve presentación sobre el tema. Lluvia de ideas. Aprendizaje colaborativo: organiza a los estudiantes en equipos para el desarrollo de una actividad grupal. C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición. 	Reconoce sus conocimientos previos. Participa de la lluvia de ideas promovida por el docente. Constituye equipos colaborativos para la actividad grupal.	Clase magistral activa	Revisión de las PPT de la semana Revisión de foro permanente de consultas
	2P	La revolución neolítica: • Catal Hoyuk • Hacilar	 I: Organiza y dirige el proceso de búsqueda y sistematización de información. D: Aprendizaje colaborativo: organiza la realización de una discusión controversial sobre las transformaciones del periodo Neolítico. Recurso audiovisual: https://youtu.be/Cjlc3mlth5E C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición. 	 Organizado en equipos, busca, ordena y sistematiza información para su participación en una discusión controversial. Elabora una síntesis de las conclusiones a las que se arribó durante la discusión controversial. 	Aprendizaje colaborativo	
2	21	Arquitectura del periodo Neolítico en Oriente: • Elementos materiales y formales. • Tipología arquitectónica.	 • I: Da a conocer el propósito de la sesión de aprendizaje. Promueve la recuperación de contenidos previos. • D: Método expositivo: desarrolla una breve presentación sobre el tema. Lluvia de ideas. - Aprendizaje colaborativo: organiza a los estudiantes en equipos para el desarrollo de una actividad grupal de tipo rompecabezas. • C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición. 	 Reconoce sus conocimientos previos. Participa de la lluvia de ideas promovida por el docente. Constituye equipos colaborativos para la actividad grupal de tipo rompecabezas. 	Clase magistral activa	Revisión de las PPT de la semana Revisión de fore personante de consultar
	2P	Civilizaciones de la antigua Mesopotamia: • Contextualización espacial y temporal. • Características generales.	 I: Organiza y dirige el proceso de búsqueda y sistematización de información. D: Aprendizaje colaborativo: organiza la realización de la búsqueda y sistematización de información de acuerdo a la estrategia del rompecabezas. Al término, propicia el intercambio de información entre las piezas del rompecabezas. C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición. 	Organizado en equipos, busca, ordena y sistematiza información para su participación en la actividad grupal. Expone los resultados de la actividad de acuerdo a las piezas del rompecabezas.	Aprendizaje colaborativo	Revisión de foro permanente de consultas
3	2T	Arquitectura de la antigua Mesopotamia: • Elementos materiales y formales. • Tipología arquitectónica.	I: Da a conocer el propósito de la sesión de aprendizaje. Promueve la recuperación de contenidos previos. D: Método expositivo: desarrolla una breve presentación sobre el tema. Lluvia de ideas. Recurso audiovisual: https://youtu.be/QR8tyB6GpvQ C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición.	Reconoce sus conocimientos previos. Participa de la lluvia de ideas promovida por el docente.	Clase magistral activa	Revisión de las PPT de la semana Revisión de la información de todo el curso para el examen parcial
	2P	Evaluación grupal de la Unidad II.	 I: Refuerza el desarrollo de los contenidos abordados en la Unidad I. D: Evalúa los ejercicios grupales para identificar alternativas de solución: Lista de cotejo. C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición. 	en Aprendizaje basado en problemas identificando alternativas de solución. Aprendizaje basado en problemas		Revisión de foro permanente de consultas



	21	Evaluación Parcial	 I: Da las indicaciones sobre el examen y da lectura al mismo, para resolver dudas. D: Evalúa los aprendizajes alcanzados durante el desarrollo de las unidades I y II mediante una prueba mixta. C: Da por finalizada la evaluación. 	Desarrollo de una prueba mixta calificada mediante sobre la base de una matriz de evaluación.	Resolución de ejercicios y problemas	Revisión de video introductorio a la Unidad III VIV
4	2P	Solucionario de la evaluación parcial	 I: Desarrolla las preguntas de la evaluación. D: Designa un trabajo grupal para elaborar una línea de tiempo con los aportes de las culturas realizadas hasta el momento. C: Motiva la participación de los estudiantes sobre las conclusiones finales de las unidades I y II. 	Reconoce sus logros, fortalezas y debilidades, para proponer mejoras.	Aprendizaje colaborativo	Revisión de foro permanente de consultas



Unic	dad 3	Nombre de la unidad:	Inicios de arquitectura c	anrendizaje de la	del antiguo Eg		uitectura clásic	ía y las características arquitectónicas a, entendiendo la complejidad tanto	
p	σ \ \ ω					les síncronas eoclases)		Actividades de aprendizaje autónomo	
Semana	Horas / Tipo de	Temas	y subtemas	Actividades y recursos para la enseñanza (Docente)		Actividades y recursos para el aprendizaje (Estudiante)	Metodología	Asíncronas (Estudiante – aula virtual)	
1	21	El antiguo Egip Contextualiz temporal Característic	ación espacial y	I: Da a conocer el propósito de la se Promueve la recuperación de con D: Método expositivo: desarrolla un sobre el tema. Lluvia de ideas. Aprendizaje colaborativo: organiza equipos para el desarrollo de una tipo Phillips 6-6 C: Brinda retroalimentación a par cada equipo, ejecución de la met	tenidos previos. a breve presentación a a los estudiantes en a actividad grupal de tir de los aportes de a cognición.	 Reconoce sus conocimientos previos. Participa de la lluvia de ideas promovida por el docente. Constituye equipos colaborativos para la actividad grupal de tipo Phillips 6-6. 	Clase magistral activa	 Revisión de las PPT de la semana Revisión de foro permanente de consultas 	
'	2P	La arquitect Egipto: • Antecedente	·	 I: Organiza y dirige el proceso de búsqueda y sistematización de información. D: Aprendizaje colaborativo: organiza la realización de la búsqueda y sistematización de información de acuerdo a la estrategia de Phillips 6-6. Al término, propicia el intercambio de información y discusión entre los integrantes de los equipos. C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición. 		 Organizado en equipos, busca, ordena y sistematiza información para su participación en la actividad grupal. Expone los resultados de la actividad de acuerdo a la estrategia Phillips 6-6. 	Aprendizaje colaborativo	kevision de foro permanente de consultas	
2	21	La arquitect Egipto: • Elementos formales. • Tipología arc	materiales y	I: Da a conocer el propósito de la seromueve la recuperación de con D: Método expositivo: desarrolla un sobre el tema. Lluvia de ideas. Aprendizaje colaborativo: organiza grupos de investigación para la información sobre los temas preser Recurso audiovisual: https://youtu C: Brinda retroalimentación a para cada equipo, ejecución de la meterna.	tenidos previos. a breve presentación a a los estudiantes en a sistematización de ntados. be/RVUMINKFbo0 ttir de los aportes de	 Reconoce sus conocimientos previos. Presta atención y participa activamente en la presentación del tema. Constituye grupos de investigación para la profundización de contenidos. 	Clase magistral activa	 Revisión de las PPT de la semana Revisión de foro permanente de consultas 	
	2P	La arquitect Egipto: • Proyectos de	·	I: Organiza y dirige el proces sistematización de información. D: Aprendizaje colaborativo: orga de resultados de la actividad de in la reflexión crítica sobre la bas expuestos. C: Brinda retroalimentación a par cada equipo, ejecución de la met	so de búsqueda y aniza la presentación vestigación. Fomenta se de los resultados ttir de los aportes de	Realizan una búsqueda y sistematización de información sobre los temas presentados. Desarrolla una exposición grupal sobre los resultados de su actividad. Reflexiona sobre los resultados presentados.	Aprendizaje colaborativo		



3	21	La antigua Grecia: • Contextualización espacial y temporal.	I: Da a conocer el propósito de la sesión de aprendizaje. Promueve la recuperación de contenidos previos. D: Método expositivo: desarrolla una breve presentación sobre el tema. Iluvia de ideas. Metodología experiencial: promueve la formación de equipos colaborativos para la organización y sistematización de información para la resolución de un problema. C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición.	Reconoce sus conocimientos previos. Participa de la lluvia de ideas promovida por el docente. Constituye equipos colaborativos para la resolución de un problema.	Clase magistral activa	Revisión de las PPT de la semana Revisión de foro permanente de consultas
	2P	La arquitectura de la antigua Grecia: • Antecedentes	 I: Organiza y dirige el proceso de búsqueda y sistematización de información. D: Metodología experiencial: organiza la presentación de resultados de la actividad de resolución de un problema en relación a los contenidos desarrollados. C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición. 	Organizado en equipos, busca, ordena y sistematiza información para la resolución de un problema. Presenta los resultados de la actividad experiencial en el aula.	Aprendizaje basado en problemas	
4	2Т	La arquitectura de la antigua Grecia: • Elementos materiales y formales. • Tipología arquitectónica.	I: Da a conocer el propósito de la sesión de aprendizaje. Promueve la recuperación de contenidos previos. D: Método expositivo: desarrolla una breve presentación sobre el tema. Lluvia de ideas. Recurso virtual: https://youtu.be/C17Rob3Ko08 C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición.	Reconoce sus conocimientos previos. Participa de la lluvia de ideas promovida por el docente.	Clase magistral activa	 Revisión de las PPT de la semana Revisión de foro permanente de consultas
	2P	Evaluación grupal de la Unidad III	 I: Refuerza el desarrollo de los contenidos abordados en la Unidad III. D: Verifica los aprendizajes a través de una evaluación grupal de ejercicios de análisis de casos: Rúbrica. C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición. 	Desarrollan la evaluación grupal correspondiente a la Unidad III. Desarrollan los ejercicios de análisis de casos en forma grupal.	Estudio de casos	



Unic	Nombre de la unidad: Nombre de la unidad, el estudiante será capaz de identification megaconstrucciones de la antigüedad así como los aportes de la unidad:								
ına	s/ de					des síncronas eoclases)		Actividades de aprendizaje autónomo	
Semana	Horas / Tipo de	Temas y	y subtemas	(Docente)	Actividades y recursos para la enseñanza (Docente)		Metodología	Asíncronas (Estudiante – aula virtual)	
1	21	La antigua Ror Contextualiza temporal	na: ación espacial y	I: Da a conocer el propósito de la s Promueve la recuperación de con D: Método expositivo: desarrolla un sobre el tema. Lluvia de ideas. Aprendizaje colaborativo: organiza equipos para el desarrollo de una a C: Brinda retroalimentación a par cada equipo, ejecución de la met	tenidos previos. a breve presentación a a los estudiantes en actividad grupal. tir de los aportes de a cognición.	Reconoce sus conocimientos previos. Participa de la lluvia de ideas promovida por el docente. Constituye equipos colaborativos para la actividad grupal.	Clase magistral activa	• Revisión de las PPT de la semana • Revisión de foro permanente de consultas	
	2P	La arquitectur Roma: • Antecedente	ra de la antigua es	 I: Organiza y dirige el proceso de búsqueda y sistematización de información. D: Aprendizaje colaborativo: organiza la realización de una discusión controversial sobre las transformaciones del periodo Neolítico. Recurso audiovisual: https://youtu.be/Zm_zOWvDw24 C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición. 		Organizado en equipos, busca, ordena y sistematiza información para su participación en una discusión controversial. Elabora una síntesis de las conclusiones a las que se arribó durante la discusión controversial.	Aprendizaje colaborativo	• Revision de 1010 permaneme de Consumas	
2	21	La arquitectur Roma: • Elementos formales. • Tipología arq	ra de la antigua materiales y juitectónica.	I: Da a conocer el propósito de la s Promueve la recuperación de con D: Método expositivo: desarrolla un sobre el tema. Lluvia de ideas. Aprendizaje colaborativo: organiza equipos para el desarrollo de una tipo rompecabezas. C: Brinda retroalimentación a par cada equipo, ejecución de la met	tenidos previos. a breve presentación a a los estudiantes en actividad grupal de tir de los aportes de	Reconoce sus conocimientos previos. Participa de la lluvia de ideas promovida por el docente. Constituye equipos colaborativos para la actividad grupal de tipo rompecabezas.	Clase magistral activa	• Revisión de las PPT de la semana	
	2P	La arquitectura de la antigua Roma: • Proyectos destacados. • I: Organiz sistematiza • D: Aprendi: la búsque acuerdo a propicia el del rompeo • C: Brinda r		I: Organiza y dirige el proces sistematización de información. D: Aprendizaje colaborativo: orgal la búsqueda y sistematización acuerdo a la estrategia del rompe propicia el intercambio de informa del rompecabezas. C: Brinda retroalimentación a par cada equipo, ejecución de la met	o de búsqueda y niza la realización de de información de ecabezas. Al término, ación entre las piezas tir de los aportes de	Organizado en equipos, busca, ordena y sistematiza información para su participación en la actividad grupal. Expone los resultados de la actividad de acuerdo a las piezas del rompecabezas.	Aprendizaje colaborativo	Revisión de foro permanente de consultas	



3	21	El final de la Edad Antigua en Oriente: • El reino Nabateo y Petra. • La Gran Muralla China y la dinastía Qin	I: Da a conocer el propósito de la sesión de aprendizaje. Promueve la recuperación de contenidos previos. D: Método expositivo: desarrolla una breve presentación sobre el tema. Lluvia de ideas. Recurso audiovisual: https://youtu.be/D4C_HkmCE4A C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición.	Reconoce sus conocimientos previos. Participa de la lluvia de ideas promovida por el docente.		 Revisión de las PPT de la semana Revisión de la información de todo el curso para el examen final
	2P	Evaluación grupal de la Unidad IV.	 I: Refuerza el desarrollo de los contenidos abordados en la Unidad IV. D: Evalúa los aprendizajes para identificar alternativas de solución mediante un trabajo grupal: Rúbrica. C: Brinda retroalimentación a partir de los aportes de cada equipo, ejecución de la meta cognición. 	Desarrollan la evaluación grupal correspondiente a la Unidad IV. Desarrollan trabajos grupales identificando alternativas de solución.	Aprendizaje basado en problemas	Revisión de foro permanente de consultas
	2Т	Evaluación Final	 I: Da las indicaciones sobre el examen y da lectura al mismo, para resolver dudas. D: Evalúa los aprendizajes alcanzados durante el desarrollo de las unidades I y II mediante una prueba mixta. C: Da por finalizada la evaluación. 	Desarrollo de una prueba mixta calificada mediante sobre la base de una matriz de evaluación.	Resolución de ejercicios y problemas	
7	2P	Solucionario de la evaluación final	 I: Desarrolla las preguntas de la evaluación. D: Recoge las apreciaciones del curso por parte de los estudiantes y de la autoreflexión de su aprendizaje que cada uno de ellos hace. C: Se despide, agradece por las experiencias compartidas juntos y da por finalizado el curso. 	Reconoce sus logros, fortalezas y debilidades, para proponer mejoras.	Aprendizaje colaborativo	