

CALENDARIZACIÓN DE CONTENIDOS

Modalidad Presencial 2019

Asignatura de: PROGRAMACIÓN I	Resultado de Aprendizaje de la Asignatura: Al finalizar la asignatura, el estudiante será capaz de elaborar programas computacionales, en un lenguaje de programación, aplicando las estructuras de control, funciones y procedimientos como propuesta de solución a situaciones propuestas de organizaciones reales.
--------------------------------------	---

Unidad	Resultado de Aprendizaje de la unidad	Semana	N° de Sesión	N° de horas	Conocimientos	Tipo de sesión de aprendizaje	Lugar
I	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de representar un algoritmo, considerando las instrucciones algorítmicas básicas, en una herramienta de diagrama de flujo.	1 Semana	1	2	Presentación de sílabo Evaluación diagnóstica	Teórico	Aula
			2	4	Algoritmo: - Definición, características, instrucciones algorítmicas básicas. - Representación del algoritmo: Pseudocódigo, diagramas de flujo. - Programación estructurada: Programa, programas traductores, definición de programación estructurada.	Teórico - Práctico	Laboratorio de Cómputo
		2 Semana	3	2	Algoritmo: - Representación del algoritmo: Diagramas de flujo.	Teórico - Práctico	Aula
			4	4	Algoritmo: - Representación del algoritmo: Diagramas de flujo. Ejemplos. Trabajo de Escrito / Lista de Cotejo	Práctico	Laboratorio de Cómputo
II	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de elaborar programas computacionales, aplicando las estructuras de control, secuencial y selectivas, en un lenguaje de programación.	Semana	5	2	Estructuras de control para la programación: - Estructuras de control secuencial.	Teórico - Práctico	Aula
			6	4	Estructuras de control para la programación: - Estructuras de control secuencial – Ejercicios Propuestos	Práctico	Laboratorio de Cómputo
		4 Semana	7	2	Estructuras de control selectiva: - Simple, compuesta y anidada.	Teórico - Práctico	Aula
			8	4	Estructuras de control selectiva: - Simple, compuesta y anidada – Ejercicios Propuestos	Práctico	Laboratorio de Cómputo
		5 Semana	9	2	Estructuras de control selectiva: - Simple, compuesta, múltiple.	Teórico - Práctico	Aula

Unidad	Resultado de Aprendizaje de la unidad	Semana	N° de Sesión	N° de horas	Conocimientos	Tipo de sesión de aprendizaje	Lugar
			10	4	Estructuras de control selectiva: - Simple, compuesta, múltiple – Ejercicios Propuestos	Práctico	Laboratorio de Cómputo
III	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de elaborar programas computacionales, aplicando estructuras de control repetitivas, en un lenguaje de programación.	6 Semana	11	2	Prueba Escrita / Prueba Mixta	Teórico - Práctico	Aula
			12	4	Estructuras de control repetitiva: - Mientras, hacer-mientras, para (desde).	Teórico - Práctico	Laboratorio de Cómputo
		7 Semana	13	2	Estructuras de control repetitiva: - Mientras, hacer-mientras – Ejemplos	Teórico - Práctico	Aula
			14	4	Estructuras de control repetitiva: - Mientras, hacer-mientras – Contador y Acumulador – Menú de Opciones	Práctico	Laboratorio de Cómputo
		8 Semana	15	2	Estructuras de control repetitiva: - Avance de Programas para Evaluación Parcial - Revisión por grupo de trabajo	Teórico - Práctico	Aula
			16	4	Estructuras de control repetitiva: Prueba de Desarrollo / Lista de Cotejo Evaluación parcial: Observación / Rúbrica y exposición de los programas computacionales	Práctico	Laboratorio de Cómputo
IV	Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de elaborar programas computacionales, aplicando los módulos de programación: funciones y procedimientos	9 Semana	17	2	Módulos de programas: - Paso de parámetros, procedimientos, funciones.	Teórico	Laboratorio de Cómputo
			18	4	Módulos de programas: - Procedimientos, funciones - Ejemplos	Teórico - Práctico	Aula
		10 Semana e	19	2	Módulos de programas: - Procedimientos, funciones – Módulo que Procesa	Práctico	Laboratorio de Cómputo
			20	4	Módulos de programas: - Procedimientos, funciones – Módulo que Procesa y Módulo Lectura	Teórico - Práctico	Aula
		11 Semana	21	2	Módulos de programas: - Procedimientos, funciones – Módulo que Procesa y Módulo Lectura - Ejemplos	Práctico	Laboratorio de Cómputo
			22	4	Observación / Rúbrica y exposición de Funciones del C++	Teórico - Práctico	Aula
		12 Semana	23	2	Módulos de programas: - Procedimientos, funciones – Funciones del C++ – Ejercicios	Práctico	Laboratorio de Cómputo
			24	4	Módulos de programas: - Procedimientos, funciones – Funciones del C++ – Ejemplos de Validación Datos	Teórico - Práctico	Aula

Unidad	Resultado de Aprendizaje de la unidad	Semana	N° de Sesión	N° de horas	Conocimientos	Tipo de sesión de aprendizaje	Lugar
		13 Semana	25	2	Módulos de programas: - Procedimientos, funciones – Funciones del C++ – Ejercicios de Validación Datos	Práctico	Laboratorio de Cómputo
			26	4	Prueba Escrita / Prueba Mixta	Teórico - Práctico	Aula
		14 Semana	27	2	Librerías de programación. - Ejemplos y Ejercicios	Teórico - Práctico	Laboratorio de Cómputo
			28	4	Funciones recursivas. - Ejemplos	Teórico	Aula
		15 Semana	29	2	Funciones recursivas. - Ejercicios Propuestos	Práctico	Laboratorio de Cómputo
			30	4	Módulos de programas: Avance de Programas para Evaluación Final - Revisión por grupo de trabajo	Teórico - Práctico	Aula
		16 Semana	31	2	Módulos de programas: - Avance de Programas para Evaluación Final - Revisión por grupo de trabajo	Práctico	Laboratorio de Cómputo
			32	4	Evaluación final: Observación / Rúbrica y exposición de los programas computacionales	Teórico - Práctico	Aula